

解决实施USB Type-C的三项关键挑战

2016年1月

作者
USB技术市场营
销经理Morten
Christiansen

USB是用于个人和消费电子产品的最为流行的有线连接标准。每年生产的具有USB功能的产品超过20亿台。在过去的15年内，出现了使USB众多的性能升级，新型USB Type-C™引入了一种可扩展、强健和用户友好的微型连接器，其势头仍将持续今后的15年。USB Type-C的成功获得首肯；USB Type-C标准已成为采用速度最快的USB标准，在2014年发布了规范的数月内，就有多种产品问世。

采用USB Type-C连接的产品具有用户接口友好的特点，原因很多。在主机一侧和设备一侧的连接器不存在差别；通用电缆适合于所有产品；可翻转连接器，并以任何方式插入；插口小，是便携产品的理想选择。此外，USB Type-C电缆通用扩展转接口支持插座/显示可提供明显更低的系统成本，与现有的专用扩展插座相比，复杂性更低。典型的扩展插座包括，一个DisplayPort中继器和USB集线器，通常用于连接键盘和鼠标，也能支持联网、扬声器输出和模拟耳机。扩展转接口插座显示配有内置的USB集线器，USB功能也能适用DisplayPort交替模式。同时，DisplayPort HBR-3比特率可同时支持具有USB 3.0或USB 3.1的4K/60Hz显示。通过在扩展插座或对接显示设备时增加功率输出，USB Type-C是可用于功率、数据、视频和音频的唯一连接器。

设计人员正积极忙碌于设计具有USB Type-C支持的新产品和系统芯片。在本白皮书中，介绍了在设计USB Type-C产品以及具有USB Type-C支持的SOC方面所面临的关键挑战和推荐的解决方案。

1. 第一项挑战：支持与USB Type-C连接器的一个或另一方位相匹配的双超高速数据通道。
2. 第二项挑战：分离SoC和系统设计，支持具有USB Type-C功能相关产品硬件的多种变体。设计人员必需了解关于精密模拟电路和高压/高电流开关的规范要求，它们可能是外部分离部件、外部专用USB Type-C控制器芯片，也可能集成在电源管理IC中或SOC中。
3. 第三项挑战：分离额外的USB Type-C管理软件，所述软件可在主处理器、内部微控制器上执行，或在电源管理IC中的微控制器上执行，或在外部专用USB Type-C芯片上执行。

挑战1: 数据通道实施

USB Type-C连接器是对称的, 它复制了大多数信号, 使其支持可翻转性, 如图1所示。

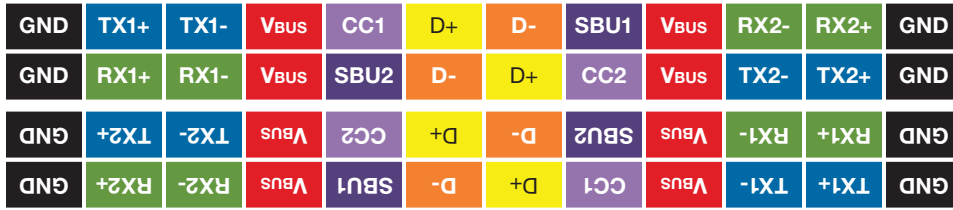


图1: USB Type-C引出线和旋转对称

对于这类复制, 需要支持超高速USB产品的数据通道多路复用器, 以及支持交替模式产品的数据通道交叉开关。对于USB Type-C数据通道, 设计人员可选择四种实施方案: 外部数据通道开关; 实施双PHY或双端口; 适用内部片上开关; 或使用USB-C 数据通道PHY。

外部数据通道开关

外部数据通道开关 (或多路复用器, 位于SoC或USB芯片集外部, 请参见图2) 常用于支持USB Type-C的商业产品中。现有的高频模拟开关最初是为PCIe[®]、Ethernet、SATA、DisplayPort和其他标准设计的, 对其进行重新修改以用于USB Type-C。外部开关解决方案的主要优点在于能够以最快的速度推向市场。其缺点在于成本、PCB面积以及信号质量降低 (与具体实施相关)。

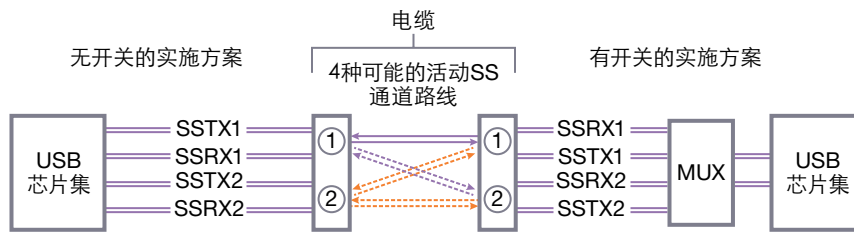


图2: 关于在基于USB Type-C的端口上实现数据总线路由的逻辑模型

开关中的损失, 会影响从USB端口至USB Type-C连接器的总通道损失。对于USB 3.0 (正式名称为工作在USB 3.1 Gen1模式下的USB 3.1端口), 开关损失 (包括丢包) 的典型值为1.5dB。对于USB 3.0 Type-C, 总通道损失为6.5dB。多出的5dB总通道损失会使从USB端口到连接器的最大PCB路径长度降低至6-7", 具体情况取决于PC的质量和PCB布局。对于某些产品, 5dB的通道损失可以接受。然而, 对于采用标准A的主机, 总通道损失为10dB, 对于很多主机实施方案来说, 10dB的通道损失都是一项不低的挑战, 5dB的通道损失不可能实现。

对于USB 3.1 (工作在USB 3.1 Gen2模式下的USB 3.1端口), 从芯片到连接器的通道损失是8.5dB。典型的PCB路径距离为4", 但当增加外部开关时, 可将PCB路径降至2"或更低。通过采用无内置转接驱动器的外部USB Type-C开关, 部分产品可支持USB Type-C (图3)。对于USB 3.0来说, 这是恰当的; 然而, 对于USB 3.1 Gen2模式, 所需的转接驱动器为完整的重定时器, 它由两个完整的PHY以及大量数字电路构成。对于USB 3.1的成本和功耗, 这都会产生不利影响。

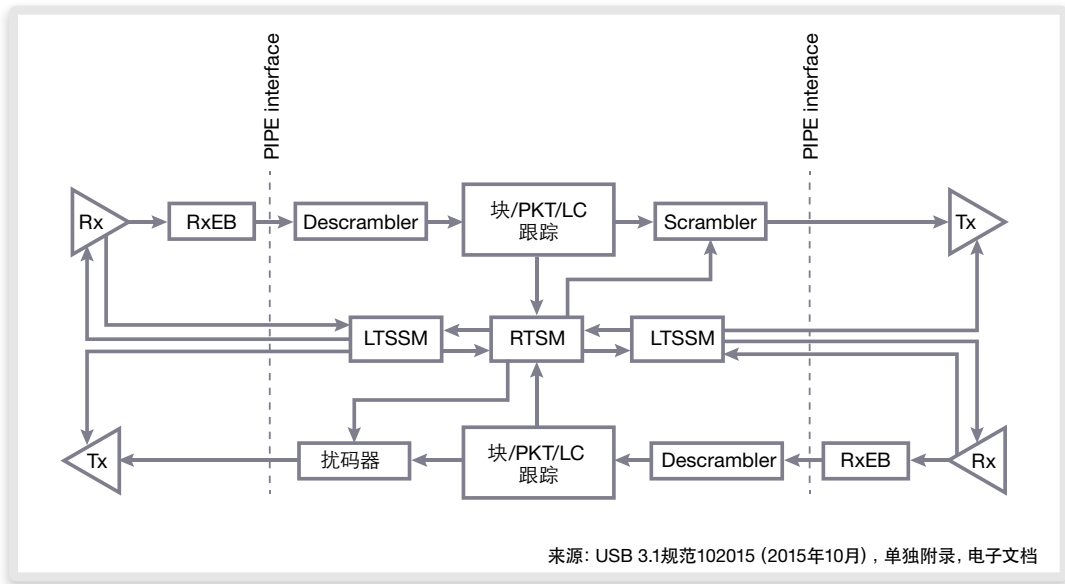


图3: USB 2.0操作中的高水平重定时器体系结构实力

双PHY或双端口解决方案

对于支持USB Type-C的SOC, 实施双USB 3.0 PHY或USB 3.1 PHY是能够在最短时间内推向市场的解决方案。一个或另一个PHY处于活动状态, 这取决于USB Type-C连接器的方位。另一PHY处于低功率状态。无外部数据通道开关, 无信号质量损失。即使在具有较大硅面积的情况下, 与外部开关或开关加转接驱动器相比, 该解决方案的成本更低。

对于多端口USB主机, 采用了该解决方案的一种变体: 使用两个关于标准A的现有端口, 以创建1个USB Type-C端口。在图4中, 显示了在2端口USB Type-C主机控制器插件板中, 使用的公用4端口USB 3.0主机控制器芯片。对于1个USB Type-C连接器, 采用了两个超高速USB RX和TX对。为保持信号完整性, 超高速信号直接从控制器导向USB Type-C连接器。在PCB的可视的一侧能够清楚看到路由布线。两个USB 2.0信号对也从控制器传向USB Type-C连接器。USB 2.0 PCB布线并非很关键, 布线在PCB的另一侧上继续, 以免干扰超高速USB PCB轨迹的最优路由布线。

USB Type-C规范要求, 在连接装置之前不得启用Vbus。在USB Type-C连接器旁边可见到负载开关和大电容。在主机的每一CC插针上具有一个上拉电阻 R_p 。连接了装置时, 装置上的下拉电阻 R_d 会使1个CC上的电压降低。这样, 负载开关就能启用Vbus。在正常情况下, 使用CC插针检测来确定方位。在图4显示的该设计方案, 无需方位检测。两个端口均处于活动状态, 但仅有一个端口会检测装置。另一端口虽处于活动状态但并未被使用。该方法的功率损失较小, 对于桌面PC或便携式电脑, 这是可接受的。

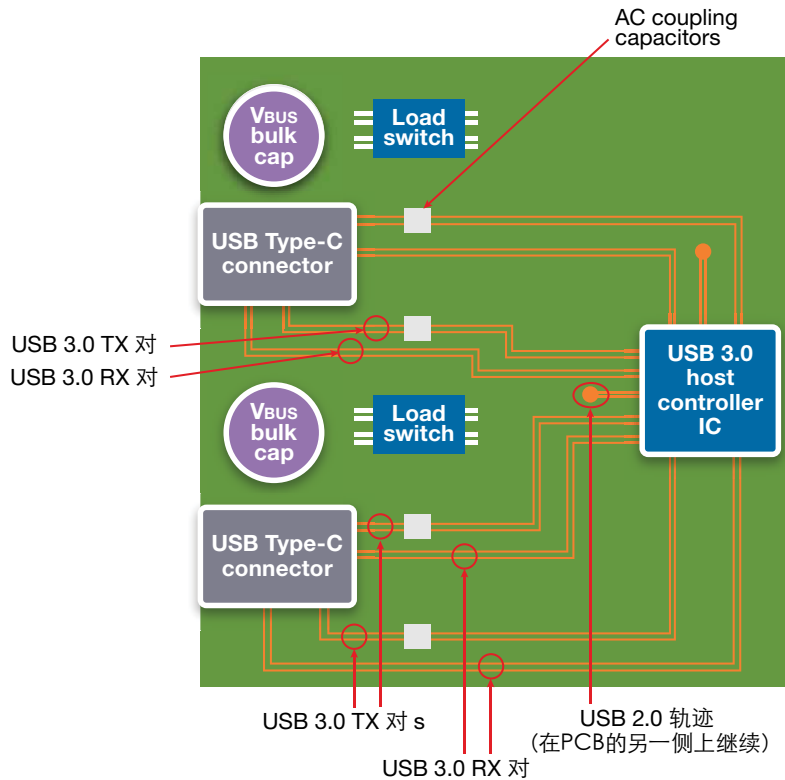


图4: 多端口USB Type-C主控制器PCB

USB Type-C仍是市场上较新的, 对于快速推向市场的产品, 其利润率较好。适用双Type-C连接器, 双PHY/双端口设计取代了4个标准A连接器, 在最低成本下, 增加了2个Vbus负载开关, 使用的电阻和电容更少。

在具有USB Type-C端口的笔记本电脑中, 常使用“用于1个USB Type-C端口的2个标准A端口”。典型情况下, 芯片集支持多个USB端口。仅使用USB的装置以及双功能产品也采用了双端口方法。如果仅使用1个USB控制器, 仍需要方位检测和数据通道开关。然而, 数据通道开关位于USB控制器和双PHY之间的数字域内, 因而不影响信号质量。

内部片上开关

作为对外部数据通道开关的替代, 另一方式是芯片/片上开关。与外部开关相比, 该方案的损耗更低, 对于10 Gbps USB 3.1 Gen2模式操作尤其有用。然而, 实施针对USB 3.1 Gen2模式的片上开关较为困难, 这是因为, 开关必须补偿非线性频率和相位响应。此外, 开关不得允许下述高振幅显示端口、USB TX以及低振幅USB 3.1 RX信号之间的串扰。需要具备阻抗匹配以防止反射。对于无转接驱动器电路的片上开关, 仅对USB 3.1 Gen1 (USB 3.0) 模式和DisplayPort HBR-2才是可行的。

USB-C PHY

外部开关具有最快推向市场的特性, 但会增加成本, 双PHY方案使用了过大的硅面积, 内部开关仅对USB 3.0才有现实意义。对于SOC集成, 推荐的方案是采用单个可靠的USB-C PHY, 以降低风险, 并将硅面积最小化。

Synopsys宣布了多种采用先进工艺节点、针对USB 3.0和USB 3.1的USB-C PHY产品。DesignWare® USB-C 3.1和3.0 PHY均为双通道方案, 优点与双PHY方案相同。无模拟开关, 信号质量不会降低。根据USB Type-C连接器的方

位, 根据需要, 某一通道或另一通道将处于活动状态。DesignWare USB-C PHY在两个通道之间共享了大量电路, 与双PHY方案相比, 在硅面积方面成本十分经济。

挑战2: 硬件分割

并非所有的USB Type-C硬件和特性均能集成在单个通用SOC中, 因此, 对于成本、功耗以及使用相同SOC的面积效率产出, 恰当的硬件分割十分关键。

对于ASIC和SOC设计人员, 分割事宜始终是需要面临的挑战。在消费电子产品的早期岁月中, 这类挑战仅是简单地将部件数目最小化。随着ASIC的演变, 芯片组设计人员不得不将完整的系统功能分割成多个设备。SOC的出现可能会一劳永逸地结束分割方面的挑战事宜。然而, 很多单芯片SoC并不是单片, 而是在单个包上包含多个片, 这是因为, 将所有功能集成在单芯片SOC中并非可行, 或并不经济。

对于单芯片SOC, 尤其是在先进工艺节点中, 对于高级消费电子产品, 其经济性更低。典型情况下, 在主SOC中去除了功率、音频和射频电路, 原因在于, 对于这类功能, 使用不是很先进的工艺更为经济。与单芯片方案相比, 多芯片方案可能更为经济, 这是因为, 它能提供额外功能和较高的价格点。

对于其理想的整个系统方案, SOC设计人员需解决复杂的分割挑战事宜。每一设计都有自己的理想方案: 低成本、小尺寸、低功率、特性丰富以及高性能。然而, 对于大多数解决方案, 会在这些选择之间进行平衡。不幸的是, 对于某一SOC设计而言的理想选项, 对于另一SOC设计并不一定适合。因此, SOC设计人员仍需迎对分割方面的挑战: 在单芯片SOC应包含些什么, 或应将什么排除在外。

集成PHY --专用USB Type-C硬件之间的对比

对于标准USB实施, 模拟音频、UART模式、OTG、电池充电和高速USB组合在USB 2.0 D+/D-插针上。这样, 要想使用外部方案, 将变得困难, 而且并不经济。对于标准USB Type-C PHY, 无论采用的工艺是什么, 最优USB Type-C PHY方案是将其功能性和USB 1.1、USB 2.0或完整的USB 3.0或3.1 PHY集成在一起。对于USB Type-C硬件集成, 关键挑战在于高压/高电流要求的5V电源容差。虽然一些USB Type-C硬件可集成在先进工艺节点内, 但也需要外部负载开关, 以及可选的Vconn和Vbus监测功能。在SOC上增加管脚、增加外部FET和其他电路会增大成本, 与完整的USB Type-C端口控制器芯片相比, 该方案的经济性较差。

在解决硬件分割挑战事宜方面, USB Type-C规范为设计人员提供了足够的灵活性。配置通道(CC)管脚用于向主机或装置发送信号, 具有电流功能、方位确定和功率输出特性, 它们与USB管脚是分开的。通过与CC管脚相连的电路, 可实现连接检测, 在连接实现之前允许产品禁用USB功能, 以便节省电能, 在便携式产品中, 该点十分重要。电缆中仅有1条CC线。这样, 与电缆每一端上CC管脚相连的电路就能确定连接器极性。

功率输出是USB Type-C规范的特性之一, 使用它, 对于采用使用USB Type-C连接器的产品, 可提供高达100W的功率。功率输出消息(PD消息)用以发现电压和电流能力, 复用CC管脚。使用PD消息, Vbus电压可从5V增加到12V或20V, 电流可从标准USB(500mA或900mA)增加至2A、3A甚至5A。除了功率输出之外, 还采用了PD消息来支持动态数据切换, 亦即, 在USB主机和设备之间进行变换, 发现并配置交替模式。

对于USB Type-C产品所需的CC逻辑, 在某些时候可将其集成在SOC中。对于高电流能力, 功率管理IC(PMIC)中的集成是最佳解决方案。为了最快推向市场, 可使用外部芯片实现。

USB Type-C规范为设计人员提供了更多的实施选择。设计人员可针对不同产品类型选择方案，创建最经济、最节能和面积最小的系统解决方案。

USB Type-C端口控制器接口

在USB Type-C端口控制器接口 (TCPCI) 规范中，定义了用于USB Type-C端口的硬件和低级软件分割，提供了处理硬件分割挑战的解决方案。单独的USB Type-C端口控制器 (TCPC) 包含用于CC和PD消息功能的所需低级硬件。TCPC可以在SOC外部，可作为外部芯片，集成在PMIC中，或作为集成方案使用在SOC中。

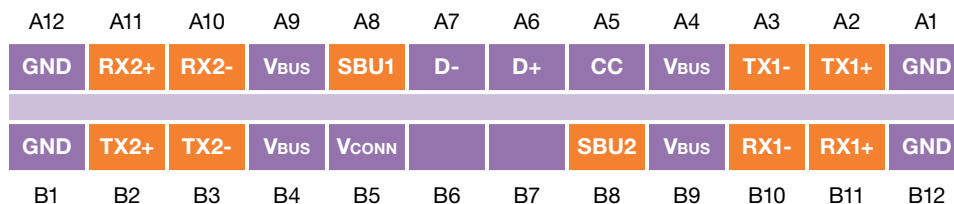
众多供应商发布了数十种USB Type-C支持芯片。在部分芯片中，仅实施了简单的CC逻辑，在另一些芯片中，增加了PD消息功能并包含USB Type-C端口控制器 (TCPC) 接口，在一些芯片中，甚至还包含微控制器以及作为USB Type-C 软件分割可能解决方案的SW栈。

挑战3: USB Type-C软件分区

第三项挑战是，如何分割与具体产品相关的USB Type-C软件。USB Type-C端口管理器 (TCPM) 软件可以是操作系统 (OS) 的一部分，可以是与产品相关的驱动器模块，SOC中的嵌入软件，或外部微控制器的固件。

根据OS厂家，假定无需改变现有的USB软件栈和USB控制器接口，设计人员可采用嵌入式操作系统 (OS) 以支持USB Type-C以及其交替模式。

相同假设也适用于显示端口或其他交替模式，即使显示端口软件和硬件标准不存在也同样。在交替模式下，允许重新确定USB Type-C连接器上大多数插针的功能，使其适用于MHL、显示端口、或Thunderbolt™ 3 (例如)，请参见图5。



来源: USB Type-C电缆和连接器规范, 版本1.1

图5: 可交替模式中重新设定功用的管脚

在USB Type-C端口控制器接口和USB Type-C系统软件接口规范中，将高级USB Type-C软件定义为单独的USB Type-C任务，从而使得USB Type-C更容易实施，也更容易扩展（图6）。无需对操作系统进行大的改动，就能支持多种应用和划分，从而缩短了推向市场的时间。

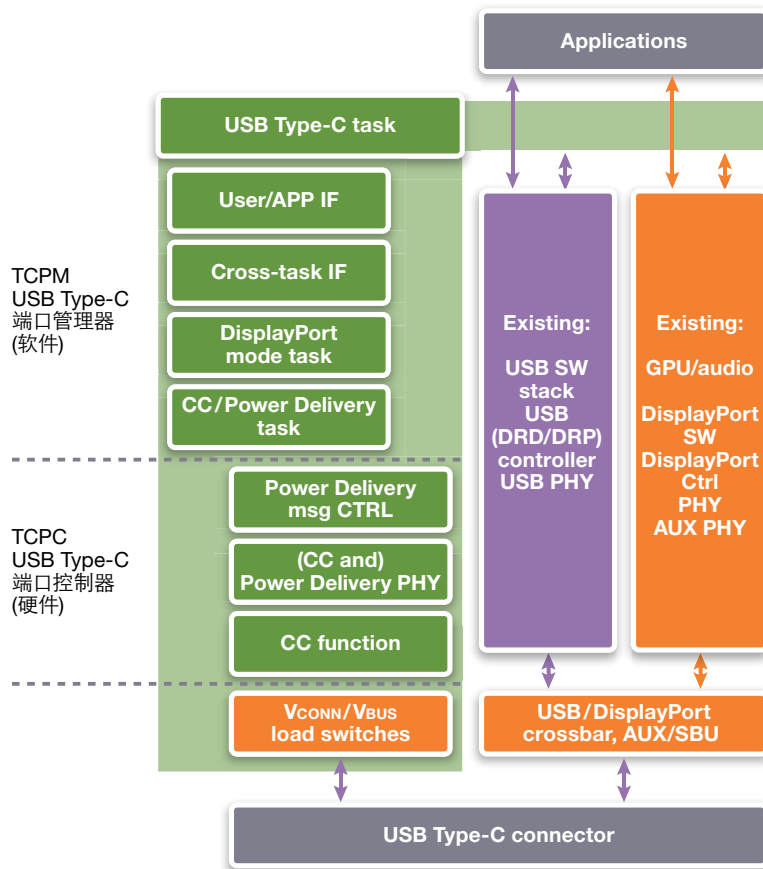


图6: USB Type-C任务划分和功能

借助TCPCI和USB Type-C系统软件接口规范的特性，在面对USB Type-C软件分割挑战方面可提供多项便利。当将USB Type-C功能置于在软件中时，所述软件在产品开发过程中不断更新，在开发过程中可发现与USB Type-C相关的事宜，从而降低设计和展示风险。

USB Type-C端口管理器

USB Type-C端口管理器（TCPM）是一种软件组件，它能运行在TCPC中的微控制器（MCU）上、PMIC或SOC上。对于很多类型的产品，TCPM也能运行在SOC中的应用处理器上。对于特定类型的产品，可用高级TCPC硬件取代TCPM。例如，USB 3.0设备总会启用设备模式的下拉电阻，检测连接器方向属性，并将信号发送至USB Type-C 数据通道开关。显示端口交替模式产品必需发现交替模式功能，然后恰当地配置交叉开关和USB功能。

解决三种USB Type-C挑战

对于USB 2.0设计，可使用现有的PHY，添加简单的USB Type-C硬件和软件即可。根据具体产品的能力，复杂程度差别很大，从双电阻到可交换电阻和电压比较器，加上对现有USB OTG软件的USB Type-C的支持。

使用Synopsys针对USB 3.0和USB 3.1产品的DesignWare USB-C PHY，可帮助设计人员解决超高速USB和超高速10G数据通道方面的挑战。在USB-C PHY外部，必须添加与具体产品相关的USB Type-C硬件和软件。在将恰当且优

化的TCPC硬件及TCPM软件集成到PMIC或SOC之前，外部TCPC和TCPM产品可提供经济且能快速推向市场的解决方案。此外，在Synopsys针对高级工艺节点的USB-C 3.1/DisplayPort 1.3 PHY中，采用不会降低信号质量的分线器、而且不再需要外部转接驱动器。

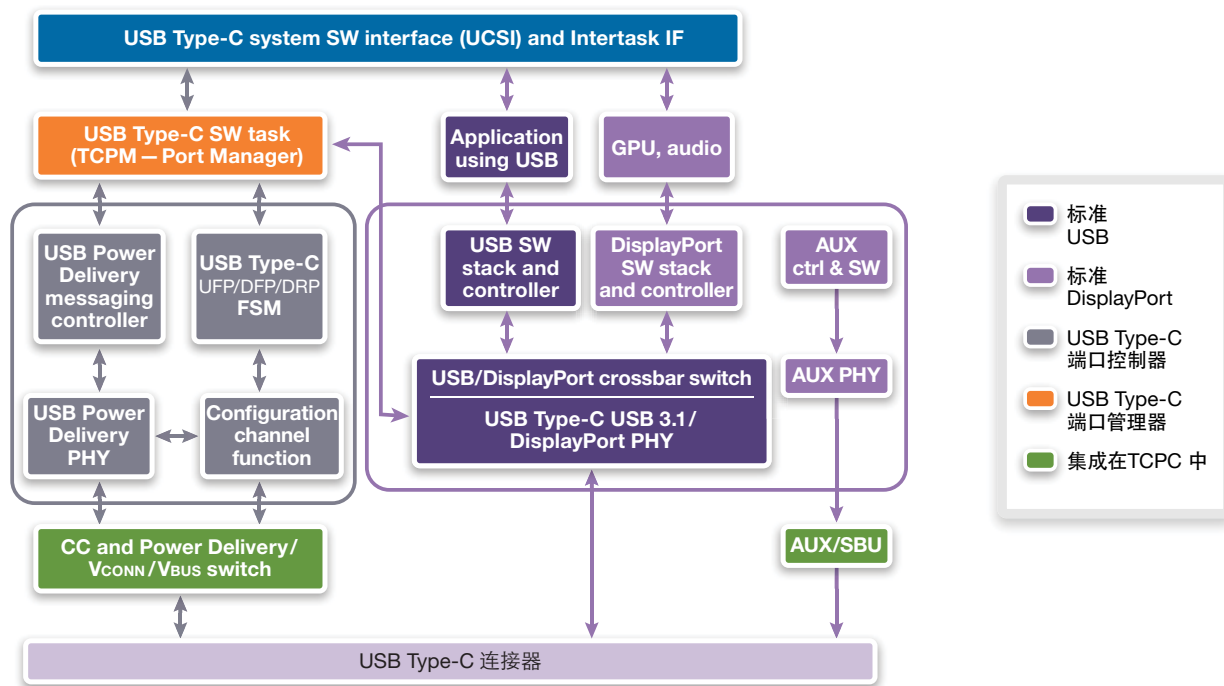


图7: DesignWare USB-C 3.1 / DisplayPort 1.3 PHY替代了用于USB和DisplayPort的外部交叉开关

USB Type-C端口管理器 (TCPM) 可在USB旁边的应用处理器和DisplayPort软件栈上执行，如图7所示。此外，还能将Vconn、Vbus和AUX/SBU开关集成在TCPC芯片内。通过恰当的USB Type-C硬件和软件分割，可降低总的系统成本，降低实施风险，并加快推向市场的速度。

附加资源

- ▶ 文章: [在高速USB产品中实现USB Type-C](#)
- ▶ 文章: [将现有的USB设计方案转换为支持USB Type-C的连接方案](#)
- ▶ Webinar: [设计用于 USB Type-C产品的SOC](#)